



Interface IE – PDA

Windows Mobile
Versão 0.1, de 15-02-2011

Identificação Electrónica de Animais

Aplicação para recolha de informação no campo

Manual do Utilizador



Índice

ÍNDICE.....	2
INTRODUÇÃO	3
INSTALAÇÃO	3
LICENÇAS	3
ENTRADA	4
IDENTIFICAÇÃO.....	5
COLHEITA DE DADOS.....	6
PARÂMETROS	7
FUNCIONAMENTO GERAL	8

Introdução

O Interface IE - PDA é uma aplicação que se destina a assegurar a ligação entre um leitor de identificação electrónica e um PDA com o sistema operativo Windows Mobile 6. Os dados de identificação recolhidos são compilados num ficheiro em formato .txt que obedece às regras estabelecidas pelo SNIRA, podendo também ser submetido a qualquer outra aplicação informática compatível com este formato.

Como se trata de uma aplicação para utilizar no trabalho de campo e em aparelhos com monitores de dimensões limitadas, foi desenvolvido para permitir um fácil funcionamento nestas condições. Assim, foram concebidos botões de dimensões grandes que podem ser facilmente accionados num monitor touch-screen, e foram introduzidos vários mecanismos que reduzem a quantidade de informação a introduzir (por exemplo, fácil digitação de datas e de nº SIA, digitação dos dados da exploração uma única por vez por acção de recolha de dados).

Instalação

Para instalar o Interface IE é necessário copiar para o PDA o ficheiro Interface *IE WM6 Setup.cab* e executa-lo a partir do PDA. No processo de instalação é criado um atalho na pasta de *Programas*.

A desinstalação do Interface IE é feita através da opção *Adicionar e remover programas* do PDA. Ao instalar uma nova versão deve sempre certificar-se primeiro que todos os dados foram exportados.

Licenças

Cada licença adquirida junto da Ruralbit está associada a uma determinada máquina, por isso não deverá fazer o pedido de chave numa máquina à qual a

licença não se destina. No entanto, é possível testar o funcionamento das potencialidades do programa já que este funciona sem ser feito o pedido da chave, apenas não fica activado o botão que permite a exportação dos dados para o formato .txt.

O processo de licenciamento envolve os seguintes passos:

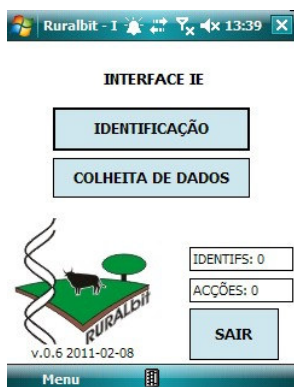
1. adquirir junto da Ruralbit o número de licenças necessárias (uma licença por máquina);
2. abrir o *Interface IE* e copiar o serial da máquina (opção *Parâmetros/Activação*);
3. ir ao site (www.ruralbit.com/chaves) e introduzir o serial da máquina; deverá também registar a restante informação solicitada para facilitar o contacto com a Ruralbit;

NIF*	<input type="text"/>
Nome	<input type="text"/>
e-Mail	<input type="text"/>
Descrição	<input type="text"/>
Programa*	<input type="text" value="v"/>
Serial*	<input type="text"/>
<input type="button" value="Chave"/>	

4. o site devolverá uma chave que deverá ser copiada para o campo respectivo no *Interface IE*;

5. quando a chave válida é digitada é mostrada a indicação *Chave Válida*;
6. para completar o processo basta clicar no botão *Gravar e Actualizar*, caso contrário a validação terá que ser repetida na próxima vez que abrir o *Interface IE*.

Entrada



Uma vez que o objectivo do *Interface IE* é gerar um ficheiro .txt com a informação recolhida no campo, sempre que mudar de criador ou de tipo de acção realizada deverá limpar as tabelas anteriores (clicar em *Menu/Limpar Tabelas de Dados*). Este passo é fundamental para que o próximo ficheiro .txt gerado contenha apenas a informação desse criador ou acção.

Caso contrário será gerado um ficheiro com toda a informação existente no *Interface IE*.

Identificação

Antes de iniciar o processo de identificação de animais é necessário emparelhar o leitor de microchips com o PDA (caso o PDA que utiliza não possua leitor incorporado).

Nas definições de Bluetooth do PDA (acessíveis através das opções Settings/Connections do menu do Windows) é necessário fazer o emparelhamento do leitor, criar o serviço “Serial Port” e na opção “COM Ports” atribuir uma porta ao leitor. O número da Porta COM atribuída será depois digitado nos parâmetros do Interface IE.

Caso esteja a trabalhar com um equipamento com leitor incluído não é necessário fazer o emparelhamento. Neste caso, na opção *Parâmetros* do Interface IE basta ter o campo *Porta COM* em branco, e não aparece o botão de *Ligado/desligado* no formulário de registo dos dados dos animais.

A opção *Identificação* dá acesso a dois tipos de formulários, *Dados Gerais* e *Animais*. No formulário de *Dados Gerais* o *NIF do Agente Identificador* já vem preenchido com a informação registada na secção *Parâmetros/Activação*. Os campos marcados com * são de preenchimento obrigatório, sendo a digitação da informação facilitada (ver *Funcionamento Geral*).

Caso esteja a trabalhar com um equipamento sem leitor incluído, no formulário *Animais* existe o botão para ligar e desligar a ligação ao leitor de identificação electrónica. Por definição a ligação é logo iniciada com o abrir deste formulário. O botão tem a cor verde

quando a ligação está estabelecida e vermelha quando esta é desligada.

Quando termina a identificação de um animal basta clicar no botão **GRAVAR E PRÓX..** Caso algum dos campos obrigatórios (assinalado com *) não tenha sido preenchido é emitido um aviso de qual o campo a preencher.

Na identificação do animal seguinte a informação no formulário *Dados Gerais* (embora possa ser alterada) bastando introduzir a informação específica do novo animal.

No final do processo de identificação basta clicar em **SAIR (.txt)** para gerar o ficheiro .txt que poderá ser submetido ao SNIRA. Este ficheiro é gravado no directório especificado na secção *Parâmetros /Activação*. Caso não seja especificado nenhum caminho o ficheiro é guardado na raiz do PDA. O nome e a estrutura deste ficheiro estão de acordo com as regras elaboradas pelo SNIRA.

Colheita de Dados

Podem ser registados dados sobre outras acções realizadas com os animais, tirando partido do leitor de identificação electrónica para ter uma identificação precisa de cada animal. O campo *Animal* não tem que ser necessariamente preenchido com a identificação electrónica, sendo aceite qualquer outra identificação do animal.

Colheita de 13:46

Tipo de Acção: Contrastes

Ligado COM5

Data: 07-02-11 Expl.

Criador

Animal

N Amostra

Produção

GRAVAR e PRÓX. SAIR (.txt)

Registo Ante... Próximo Reg...

As acções a realizar são previamente identificadas na secção *Parâmetros/Activação*, sendo mostrados os campos que dizem respeito apenas a cada acção. O número de acções que se podem registar é ilimitado e cada acção pode ser parametrizada com um máximo de 8 atributos, sendo registada para todas as acções a informação sobre o animal, data, criador e exploração.

Para facilitar a introdução dos dados, a informação nos campos Data, Criador e Exploração (Expl.) mantém-se entre cada registo, sendo apenas necessário introduzir a informação do animal e cada um dos atributos dessa acção.

Quando termina um registo clicar no botão *GRAVAR E PRÓX.* para introduzir o registo seguinte. Sempre que terminarem os registos de uma acção num criador ou exploração clicar em *SAIR.txt*. Estes ficheiros .txt podem ser utilizados em diferentes aplicações informáticas de acordo com as necessidades (por exemplo Genpro Online, MS Excel e outros compatíveis).

Parâmetros

Nesta secção, que se acede a partir do botão *Menu*, são definidos os parâmetros gerais de funcionamento do *Interface IE*.

id	nome	atrib1	atrib2	at
1	Contraste	N	Produção	(n)
2	Pesos	Peso Vivo	(null)	(n)

É nesta secção que terá que ser feita a activação do programa (ver capítulo *Licenças*).

No campo *Arquivo* deverá indicar a pasta onde serão guardados os ficheiros .txt que serão gerados pelo *Interface IE*.

Ao preencher o *NIF* este campo surgirá já preenchido quando realizar as identificações, facilitando o trabalho de campo.

As diferentes acções de colheitas de dados deverão ser aqui definidas. A cada acção terá que ser atribuído um *nome* e vários *atributos* (um máximo de 8). Por exemplo, caso se pretenda registar pesagens: nome = pesagens; atrib1= peso vivo; caso pretenda registar contrastes leiteiros: nome = contrastes; atrib1 = nº de amostra; atrib2 = produção;).

Para introduzir um novo tipo de acção de colheita de dados terá que clicar no botão *Novo Dado*, tendo acesso a um formulário onde define o nome e os atributos. Depois de introduzidos os dados clicar no botão *Salvar*.

Para editar um tipo de acção existente tem que clicar sobre a acção a editar, tendo assim acesso a uma tabela que identifica essa acção, bastando então clicar no botão *Editar* e acedendo a um formulário com os campos editáveis. Terminada a edição clicar no botão *Salvar*.

Atenção: só deverá alterar os parâmetros das acções de colheita de dados quando as tabelas estiverem limpas (sem registos); caso contrário a exportação de ficheiros será feita com os dados já recolhidos atribuídos aos parâmetros novos, o que não fará sentido.

Funcionamento Geral

O *Interface IE* possui várias funcionalidades que facilitam a digitação da informação:

- caixas de selecção permitem escolher a *espécie* e a *raça* a partir de listagens de espécies e raças reconhecidas pelo SNIRA;
- caso o *brinco* do animal, do Pai ou da Mãe comece com PT não é necessário digitar estas duas letras, bastando inserir os algarismos do brinco (caso não comecem por PT terá que digitar as letras do brinco e não será acrescentado PT ao SIA introduzido);
- no campo *Data* é assumida a data do próprio dia (pode ser alterada);

- o campo *data* pode ser preenchido de três formas:
 - no formato dia-mês-ano (d-m-aaaa, por exemplo 1-1-2011 para o dia 1 de Janeiro de 2011; 23-10-2010 para o dia 23 de Outubro de 2010;
 - na forma simplificada quando não é exigível conhecer o dia exacto (mêsano, maa ou mmaa; por exemplo 111 para o dia 1 de Janeiro de 2011; 1010 para o dia 1 de Outubro de 2010;
 - digitar apenas *h* ou *H* caso se refira à data do próprio dia.

Também é possível navegar entre os registos, clicando em *Registo Anterior* e/ou em *Próximo Registo*, consultando registos feitos anteriormente e editando a informação registada caso seja necessário.

